

Zielsetzung Voraussetzung Digitale Kompetenzen der Lehrenden Digitale Kompetenzen der Lernenden DiKoLaN (AG Digitale Basiskompetenzen, 2029) Kompetenzen in einer digitalen Welt (KMK, 2017) Digitale Kompetenzen für das Lehramt in de Erste Entwicklungen eines Kompetenzmodells Naturwissenschaften ne) Notwendige Voraussetzung Digitaler Campus Bayern (Forschungsg rahmen zur Medienbildung an für Lehrkräfte Lehrerbildung, 2017) Schulen (KM Bayern, 2020) Kompetenzdimensionen für Schüler in Bayern Kernkompetenzen **European Framework for the Digital Competence European Framework for the Digital Competence** of Educators (Redecker & Punie, 2017) of Educators (Redecker & Punie, 2017) Kompetenzdimensionen für Lernende in Europa Kompetenzdimensionen für Lehrkräfte in Europa

Unterstützungsmaßnahmen

Masterplan BAYERN DIGITAL II (Bay. Staatsregierung, 2017)
Medienkonzepte an bayerischen Schulen

DigitalPakt Schule 2019-2024

Pädagogisch begründete Investitionen im Bereich Digitalisierung (Bundesebene & Bayern)

Digitale Kompetenzen der Lernenden

npetenzrahmen Medien- ung (KM Bayern, 2020)	European Framework Digital Competence of Educators (Redecker & Punie, 2017)
Basiskompetenzen Buchen und Verarbeiten Kommunizieren und Koonerieren	Information & media literacyDigital communication &
Produzieren und Präsentieren Analysieren und Reflektieren	collaboration Digital continuation de collaboration Digital content creation Responsible use Digital problem solving
٦	

- Breiter Konsens in Bezug auf allgemeine digitale Kompetenzen von Lernenden
- Notwendigkeit: allgemeine digitale Kompetenzen fachspezifisch konkretisieren und vermitteln

Voraussetzung

Digitale Kompetenzen der Lehrenden

DiKoLaN (AG Digitale Basiskompetenzen, 2020)

Digitale Kompetenzen für das Lehramt in den Naturwissenschaften

Digitaler Campus Bayern (Forschungsgruppe Lehrerbildung, 2017)

Kernkompetenzen

European Framework for the Digital Competence of Educators (Redecker & Punie, 2017)

Kompetenzdimensionen für Lehrkräfte in Europa

Zielsetzung

Digitale Kompetenzen der Lernenden

Kompetenzen in einer digitalen Welt (KMK, 2017)

Erste Entwicklungen eines Kompetenzmodells (Bundesebene)

Kompetenzrahmen zur Medienbildung an bayerischen Schulen (KM Bayern, 2020)

Kompetenzdimensionen für Schüler in Bayern

European Framework for the Digital Competence of Educators (Redecker & Punie, 2017)

Kompetenzdimensionen für Lernende in Europa

Unterstützungsmaßnahmen

Masterplan BAYERN DIGITAL II (Bay. Staatsregierung, 2017)

Medienkonzepte an bayerischen Schulen

DigitalPakt Schule 2019-2024

Pädagogisch begründete Investitionen im Bereich Digitalisierung (Bundesebene & Bayern)

Digitale Kompetenzen der Lehrenden

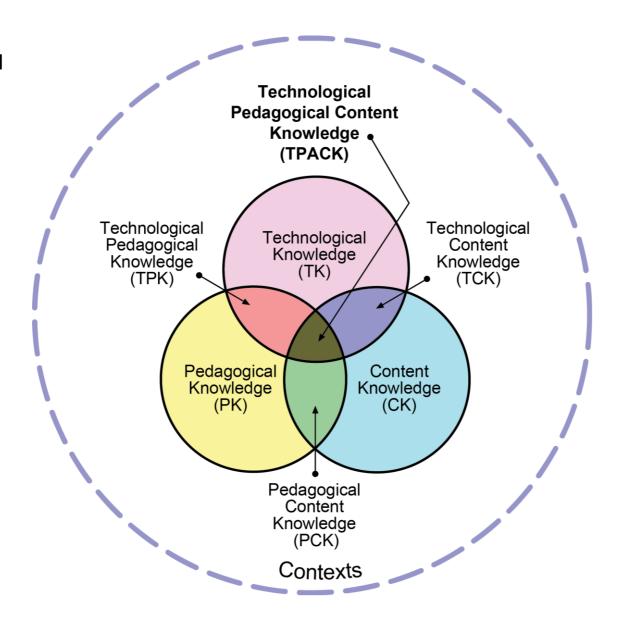
DiKoLaN	Digitaler Campus Bayern
(AG Digitale Basiskompetenzen, 2020)	(Forschungsgruppe Lehrerbildung, 2017)
Basiskompetenzen Lehramtsausbildung Dokumentation Kommunikation/Kollaboration Präsentation Recherche/Bewertung Patenverarbeiten Simulieren/Modellieren Fachspezifische Kompetenzen	 Zielkompetenzen Lernende als Voraussetzung Lehrende Suchen und Verarbeiten von Information mithilfe digitaler Medien Kommunizieren und Kooperieren mit digitalen Medien Produzieren und Präsentieren mit digitalen Medien Analysieren, Reflektieren und Diskutieren über digitale Medien Selbstreguliertes und verantwortungsbewusstes Handeln mit digitalen Medien Bedienen und Anwenden digitaler Medien Erkennen von Lernpotenzialen und Entwicklung von Lernstrategien mit digitalen Medien Erwerben und Anwenden von Wissen über digitale Medien

Digitaler Campus Bayern

- Fokus auf medienbezogene didaktisch-p\u00e4dagogische Kompetenzen im Hinblick auf Unterrichtsgeschehen
- Medienbezogene Lehrkompetenzen auf Zielkompetenzen der Lernenden bezogen

Medienbezogene Lehrkompetenzen		
Wissenskomponente	Handlungskomponente	
 Medienbezogene informatische Kenntnisse Medienbezogene pädagogisch-psychologische Kenntnisse Medienbezogene fachliche Kenntnisse Medienbezogene fachdidaktische Kenntnisse 	 Planung/Entwicklung sowie Weiterentwicklung digitaler Unterrichtsszenarien Realisierung von Unterricht mit digitalen Medien Evaluation der Effekte digitaler Medien auf den Unterrichtserfolg Reflexion und Kommunikation über die eigenen digitalen Unterrichtsszenarien sowie Austausch im Rahmen der kollegialen Zusammenarbeit 	

TPACK-Modell



Gründe für die Nutzung digitaler Medien

Lebensweltargument:

 Digitale Medien gehören in die Schule, weil sie die Alltagsrealität der Schülerinnen und Schüler mitprägen

Lernargument:

Digitale Medien f\u00f6rdern das Lernen

Effizienzargument:

Mit digitalen Medien lassen sich gewisse Abläufe beim Lernen effizienter gestalten

Zukunftsargument:

 Computer Literacy ist eine für die Informationsgesellschaft notwendige Kulturtechnik

Quellen und Literaturverzeichniss

Literatur

- AG Digitale Basiskompetenzen: Becker, S., Bruckermann, T., Finger, A., Huwer, J., Kremser, E., Meier, M., Thoms, L.-T., Thyssen, C. & von Kotzebue, L. (2020). Orientierungsrahmen Digitale Kompetenzen Lehramtsstudierender der Naturwissenschaften DiKoLAN. In S. Becker, J. Meßinger-Koppelt & C. Thyssen (Hrsg.). Digitale Basiskompetenzen eine Orientierungshilfe und Praxisbeispiele für die naturwissenschaftliche Lehramtsausbildung. Hamburg: Joachim Herz Stiftung, 14-43.
- Bayerische Staatsregierung (2017): Bericht aus der Kabinettssitzung vom 30. Mai 2017
 https://www.bayern.de/bericht-aus-der-kabinettssitzung-vom-30-mai-2017/ (Aufgerufen am 18.02.2021)
- DigitalPakt 2010 2024. Richtlinie für die Gewährung von Zuwendungen aus dem Förderprogramm des Bayerischen Staatsministeriums für Unterricht und Kultus digitale Bildungsinfrastruktur an bayerischen Schulen (dBIR). Bekanntmachung des Bayerischen Staatsministeriums für Unterricht und Kultus vom 30. Juli 2019, Az. I.5-BS4400.27/211/98. https://www.verkuendung-bayern.de/files/baymbl/2019/307/baymbl-2019-307.pdf (Aufgerufen am 15.02.2021).
- Döbeli Honegger, B. (2017). Mehr als 0 und 1: Schule in einer digitalisierten Welt (2. Auflage). Bern: hep Verlag.
- Forschungsgruppe Lehrerbildung Digitaler Campus Bayern: Schultz-Pernice, F., Kotzebue, L. von, Franke, U., Ascherl, C., Hirner, C., Neuhaus, B., Ballis, A., Hauck-Thum, U., Aufleger, M., Romeike, R., Frederking, V., Krommer, A., Haider, M., Schworm, S., Kuhbandner, C. & Fischer, F. (2017). Kernkompetenzen von Lehrkräften für das Unterrichten in einer digitalisierten Welt. medien+erziehung merz Zeitschrift für Medienpädagogik, 2017/04, 65–74.

Quellen und Literaturverzeichniss

Literatur

- KM Bayern. (2020). Kompetenzrahmen zur Medienbildung an bayerischen Schulen.
 https://www.mebis.bayern.de/infoportal/konzepte/kompetenzrahmen/ (Aufgerufen am 15.02.2021).
- KM Bayern (2016). Digitale Bildung in Schule, Hochschule und Kultur. Die Zukunftsstrategie der Bayerischen Staatsregierung. http://www.km.bayern.de/download/13284 stmbw digitalebildung 2016.pdf (Aufgerufen am 15.02.2021).
- KMK (2017). Bildung in der digitalen Welt: Strategie der Kultusministerkonferenz.
 https://www.kmk.org/fileadmin/Dateien/veroeffentlichungen_beschluesse/2018/Strategie_Bildung_in_der_digitalen_Welt_idF.vom_07.12.2017.pdf (Aufgerufen am 15.02.2020)
- Redecker, C. & Punie, Y. (2017). European Framework for the Digital Competence of Educators. https://ec.europa.eu/jrc/en/publication/eur-scientific-and-technical-research-reports/european-framework-digital-competence-educators-digcompedu (Aufgerufen am 15.02.2021).
- Valtonen, T., Sointu, E. T., Mäkitalo-Siegl, K. & Kukkonen, J. (2015). Developing a TPACK measurement instrument for 21st century pre-service teachers. *International journal of media, technology and lifelong learning*, 11(2), 87–100

Quellen und Literaturverzeichniss

Bilder

- <u>Bildungspolitische Leitlinen:</u> Bild von Angelo Giordano auf Pixaybay: <u>https://pixabay.com/images/id-654155/</u>
- TPCAK Modell: Bild von Mishra und Koehler (2012) auf tpack.org: http://matt-koehler.com/tpack2/wp-content/uploads/2013/08/TPACK-new-768x768.png. Wiedergegeben mit der Erlaubnis der Pbulizierer.

Alle Bilder linzensiert unter CC-BY-SA 4.0

Fragen?

Kontakt

Dieser Foliensatz "Bildungspolitische Leitlinien & Unterstützung" wurde im Rahmen des Projekts DigitUS von Birgit Neuhaus "Stefan Ufer, Dagmar Traub "Timo Kosiol "Monika Aufleger "Annemarie Rutkowski "Christian Förtsch "Matthias Mohr "Christian Lindermayer und Michael Spangler erstellt und ist als <u>CC-BY-SA4.0</u> lizensiert.

Einen Überblick über alle Materialien im DigitUS-Projekt findet sich im Einführungskapitel.



Erstellt von Didaktik der Biologie, LMU München, im Projekt DigitUS. Die Logos von DigitUS und seiner Projektpartner sind urheberrechtlich geschützt.

DigitUS (Digitalisierung von Unterricht in der Schule) wird aus Mitteln des Bundesministerium für Bildung und Forschung gefördert (FKZ: 01JD1830A).

